

## CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

TURNO: INTEGRAL

DURAÇÃO: MÉDIA 4 ANOS - MÁXIMA 8 ANOS

SISTEMA ACADÊMICO: MATRÍCULA POR ATIVIDADE ACADÊMICA

Código	Nome	1º ANO					Total	Pré-Requisito	Co-Requisito
		Oferta	Teór.	Prát.	T/Prát.	TIC			
2COP033	SISTEMAS DIGITAIS	A	60	60	0	0	120		
2MAT205	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	A	180	0	0	0	180		
2COP034	ALGORITMOS	1S	30	60	0	0	90		
2MAT206	MATEMÁTICA DISCRETA E FINITA I	1S	60	0	0	0	60		
2MAT207	ÁLGEBRA LINEAR	1S	60	0	0	0	60		
2COP035	ESTRUTURA DE DADOS I	2S	30	30	0	0	60		
2FIL038	HUMANIDADES	2S	30	0	0	0	30		
2FIS151	FÍSICA	2S	60	0	0	0	60		
2MAT208	MATEMÁTICA DISCRETA E FINITA II	2S	60	0	0	0	60		
<b>Total</b>			<b>570</b>	<b>150</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>720</b>		

Código	Nome	2º ANO					Total	Pré-Requisito	Co-Requisito
		Oferta	Teór.	Prát.	T/Prát.	TIC			
2COP036	ARQUITETURA DE COMPUTADORES I	1S	30	30	0	0	60	2COP033	
2COP037	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO	1S	30	30	0	0	60		
2COP038	ESTRUTURAS DE DADOS II	1S	30	30	0	0	60	2COP034 e 2COP035	
2COP039	EMPREENDEDORISMO	1S	60	0	0	0	60		
2MAT209	CÁLCULO VETORIAL E VARIÁVEIS COMPLEXAS	1S	60	0	0	0	60	2MAT205	
2STA030	ESTATÍSTICA	1S	30	30	0	0	60		
2COP040	ARQUITETURA DE COMPUTADORES II	2S	30	30	0	0	60	2COP036	
2COP041	LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO	2S	30	30	0	0	60	2COP037	
2COP042	CÁLCULO NUMÉRICO	2S	30	30	0	0	60	2MAT207	
2COP043	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	2S	60	0	0	0	60	2MAT208	
2COP044	ENGENHARIA DE SOFTWARE I	2S	60	0	0	0	60		
2MAT210	EQUAÇÕES DIFERENCIAIS	2S	60	0	0	0	60	2MAT209	
2STA031	PROCESSOS ESTOCÁSTICOS	2S	30	30	0	0	60	2STA030	
<b>Total</b>			<b>540</b>	<b>240</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>780</b>		

## CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

TURNO: INTEGRAL

Código	Nome	3º ANO					Total	Pré-Requisito	Co-Requisito
		Carga Horária							
		Oferta	Teór.	Prát.	T/Prát.	TIC			
2COP045	BANCO DE DADOS I	1S	30	30	0	0	60	2COP038	
2COP046	SISTEMAS OPERACIONAIS	1S	30	30	0	0	60	2COP036	
2COP047	REDES DE COMPUTADORES I	1S	30	30	0	0	60	2COP037	
2COP048	COMPILADORES I	1S	30	30	0	0	60	2COP043	
2COP049	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	1S	30	30	0	0	60	2STA030	
2COP050	ENGENHARIA DE SOFTWARE II	1S	60	0	0	0	60	2COP044	
2COP051	ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS	1S	60	0	0	0	60	2MAT206	
2COP052	BANCO DE DADOS II	2S	30	30	0	0	60	2COP045	
2COP053	METODOLOGIA DE PESQUISA PARA A COMPUTAÇÃO	2S	30	0	0	0	30		
2COP054	REDES DE COMPUTADORES II	2S	30	30	0	0	60	2COP047	
2COP055	APRENDIZADO DE MÁQUINA	2S	30	30	0	0	60	2COP049	
2COP056	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	2S	30	30	0	0	60	2COP042	
2COP057	COMPILADORES II	2S	30	30	0	0	60	2COP048	
2COP058	COMPUTABILIDADE E DECIDIBILIDADE	2S	60	0	0	0	60	2COP043	
2COP059	GOVERNANÇA DE TI	2S	60	0	0	0	60	2COP050	
<b>Total</b>			<b>570</b>	<b>300</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>870</b>		

Código	Nome	4º ANO					Total	Pré-Requisito	Co-Requisito
		Carga Horária							
		Oferta	Teór.	Prát.	T/Prát.	TIC			
2COP060	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	1S	30	30	0	0	60	2COP046	
2COP061	TÓPICOS EM COMPUTAÇÃO	1S	0	60	0	0	60		
2COP062	PROCESSAMENTO DE IMAGENS	1S	30	30	0	0	60	2MAT210	
2DGN001	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	1S	15	15	0	0	30	2COP044	
2TCC315	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I (COP)	1S	60	0	0	0	60	65% da C/H	
2EST345	ESTÁGIO CURRICULAR OBRIGATÓRIO (COP)	2S	0	270	0	0	270	65% da C/H	
2TCC316	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II (COP)	2S	60	0	0	0	60	2TCC315	
<b>Total</b>			<b>195</b>	<b>405</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>600</b>		

### OBSERVAÇÕES:

a) Além das disciplinas constantes da seriação deverão ser cumpridas:

- 172 horas AEX Indicada;
- 171 horas AEX Livre;

- 110 horas em Atividades Acadêmicas Complementares (Monitoria Acadêmica, Projetos de Pesquisa em Ensino, Projetos de Pesquisa, Projetos de Extensão, Disciplinas Especiais, Disciplinas Eletivas, Estágios curriculares não obrigatórios, Programas de Extensão e de Formação Complementar, Cursos de Extensão e Eventos), resultando em uma carga horária total para o curso de 3423 horas.

b) O 2EST345 - Estágio Curricular Obrigatório será desenvolvido uma vez cumprido o pré-requisito de 65% da carga horária do curso.

c) O 2TCC315 - Trabalho de Conclusão de Curso I poderá ser cursado pelos estudantes que cumprirem o pré-requisito de 65% da carga horária total do curso.

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO, PROMOÇÃO E RETENÇÃO

Sistema de Avaliação

## CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

TURNO: INTEGRAL

Considerar-se-á aprovado na disciplina ou atividade acadêmica o estudante que obtiver média final igual ou superior a 6,0 (seis) e frequência de, no mínimo, 75% (setenta e cinco por cento).

O estudante terá direito a Exame Final quando obtiver média parcial na atividade acadêmica igual ou superior a 3,0 (três) e inferior a 6,0 (seis) e frequência de, no mínimo, 75% (setenta e cinco por cento).

As Atividades Acadêmicas de Natureza Obrigatória Especial, Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) e Estágio Curricular Obrigatório, deverão atender aos objetivos do Projeto Pedagógico do Curso e terão sistema de avaliação e controle de frequência definidos em regulamentos próprios, constantes de Deliberação aprovada pela Câmara de Graduação do CEPE.

### **Critérios de Promoção**

O sistema de progressão do estudante será anual e por atividade acadêmica, dependendo do cumprimento dos pré-requisitos constantes do currículo do curso de Ciência da Computação.

### **Informações Adicionais**

**Renovação de Matrícula:** ANUAL