

## **1ª Série**

### **5MAT069 CÁLCULO A**

Revisao de algebra elementar e trigonometria. Curvas no plano e no espaceo. Calculo diferencial de funcoes de uma variavel e aplicacoes. Algebra vetorial. Calculo diferencial de funcoes de varias variaveis e aplicacoes. Calculo diferencial vetorial. Calculo integral de funcoes de varias variaveis. Calculo integral vetorial bidimensional. Calculo integral vetorial tridimensional.

### **5FIS001 FÍSICA PARA COMPUTAÇÃO**

Apresentacao conceitual dos seguintes topicos: espaceo e tempo, ondas e transmissao de informacao (fibra optica), das simetrias do espaceo e tempo a mecanica, a relatividade de Galileu a Einstein, particulas e campos, fisica moderna, semicondutores e dispositivos opticos.

### **5COP015 INTRODUÇÃO À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Historico da Computacao. Conceitos iniciais sobre computadores: estrutura funcional, perifericos, organizacao basica da UCP, tipos de instrucoes, hardware, software, memorias e dispositivos de E/S. Conceito de programas, compiladores, interpretadores, montadores, editores. Atualidades em informatica. A profissao, atributos pessoais e necessarios para o seu desempenho: qualidades humanas e qualidades tecnicas. Areas de atuacao. Etica profissional. Questoes do sigilo, restricoes da liberdade individual e direitos autorais. Normas para elaboracao de trabalhos teoricos e científicos.

### **5MAT070 MATEMÁTICA DISCRETA E FINITA**

Introducao a logica. Logica proposicional. Algebra Booleana. Logica de predicados. Inducao Matematica. Conjuntos. Teoria de Grafos. Relacoes e Funcoes. Reticulados e Estruturas Algebricas. Elementos de Combinatoria. Teorema da deducao.

### **5COP016 METODOLOGIA DE PESQUISA PARA A COMPUTAÇÃO**

Historico da Computacao. Conceitos iniciais sobre computadores: estrutura funcional, perifericos, organizacao basica da UCP, tipos de instrucoes, hardware, software, memorias e dispositivos de E/S. Conceito de programas, compiladores, interpretadores, montadores, editores. Atualidades em informatica. A profissao, atributos pessoais e necessarios para o seu desempenho: qualidades humanas e qualidades tecnicas. Areas de atuacao. Etica profissional. Questoes do sigilo, restricoes da liberdade individual e direitos autorais. Normas para elaboracao de trabalhos teoricos e científicos.

### **5COP008 SISTEMAS DIGITAIS**

Conceitos básicos de eletrônica. Dispositivos semicondutores: Diodos transistores, circuitos integrados. Conversor A/D e D/A. Sistemas de numeração aritmética binária, decimal, representação de caracteres. Circuitos Lógicos: Máquinas combinacionais e máquinas sequênciais. Memorias: Tipos e organização.

### **5COP086 TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO A**

Conceitos iniciais: variaveis e instrucoes de atribuicao. Estruturas basicas de controle. Conceito rigoroso de algoritmo. Representacoes de algoritmos. Algoritmos que utilizam operacoes sobre vetores e matriizes. Desenvolvimento de programas estruturados. Conceito de modulo, funcoes e procedimentos dentro de um programa. Integracao de modulos. Desenvolvimento de algoritmos para resolucao de problemas reais. Ambiente computacional. Desenvolvimento e implementacao de programas em linguagem de alto nivel. Modularidade, depuracao, testes, documenta-

## **1<sup>a</sup> Série**

cao.

### **5MAT068 ÁLGEBRA LINEAR**

Matrizes, sistemas lineares e determinantes. Espacos vetoriais. Retas e planos. Transformacoes lineares. Diagonalizacao de operadores. Classificacao de conicas.

## **2<sup>a</sup> Série**

### **5COP090 ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES**

Arquitetura dos principais microprocessadores. Programacao em linguagem de maquina e linguagem simbolica. Enderecamento, interrupcoes, comunicacoes, interfaces. Micropogramacao. Computadores tipicos. Arquiteturas paralelas. Topics avancados.

### **5COP098 COMPUTAÇÃO ALGÉBRICA E NUMÉRICA**

Metodos de resolucao de sistemas lineares e nao lineares. Aproximacao e ajustes de dados. Analise de erros de maquinas digitais. Software numerico e computacao simbolica. Condicionamento de algoritmos. Aritmetica racional, com polinomios. Manipulacao de series formais. Transformada de Fourier discreta. Funcoes Splines.

### **5MAT071 CÁLCULO B**

Sequencia e series infinitas reais. Series de potencias. Sequencias e series de numeros complexos. Integrais impropias versus series infinitas. Integrais impropias dependendo de um parametro. Transformada de Laplace. A funcao Gama e a funcao Beta. Series de Fourier e funcoes ortogonais. Integracao e diferenciacao de series de Fourier. A integral de Fourier e relacoes de reciprocidade. Equacoes diferenciais ordinarias. Equacoes diferenciais a coeficientes constantes e a coeficientes variaveis. Calculo diferencial e integral de funcoes de uma variavel complexa. Introducao as equacoes diferenciais parciais.

### **5COP087 ESTRUTURA DE DADOS A**

Estruturas de informacoes: conceito de listas lineares (filas e pilhas), arvores e grafos. Formas de armazenamento: estatica e dinamica (utilizacao de ponteiros). Metodos de pesquisa, tabela hashing, utilizacao de recursividade. Algoritmos de classificacao, ordenacao, intercalacao e organizacao de arquivos.

### **5COP011 LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO**

Estudo e pratica de linguagens de programacao de alto nivel.

### **5COP089 LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS**

Automatos finitos e gramaticas regulares. Gramaticas livres de contexto e automato de pilha. Linguagens sensiveis ao contexto. Gramaticas irrestritas e maquinas de Turing.

### **5EMA081 PROBABILIDADE E PROCESSOS ESTOCÁSTICOS**

Teoria das probabilidades. Momentos e principais medidas. Principais distribuicoes (discretas e continuas). Teoria da Amostragem. Teoria da estimacao. Intervalos de confianca. Testes de hipoteses. Nocoes gerais sobre processos estocasticos. Cadeias de Markov a parametro discreto: definicao, probabilidades de transicao, classificacao dos estados e medidas de probabilidades invariantes. Processo de Poisson: propriedades.

## **2<sup>a</sup> Série**

des e aplicacoes. Nocoes de cadeias de Markov a parametro continuo.

## **3<sup>a</sup> Série**

### **SCOP009 BANCO DE DADOS**

Conceitos basicos. Algebra relacional. Modelagem de dados. Modelos de dados. Modelos semanticos. Integridade. Seguranca. Conceitos de bases documentacionais. Pesquisa probabilistica. Classificacao e indexacao automatica. Tecnicas de compressao de informacoes. Projetos de banco de dados relacional: dependencia funcional, chaves, normalizacao, visoes. Banco de dados distribuidos. Outros modelos de banco de dados. Aplicacoes.

### **SCOP093 COMPILADORES**

Organizacao e estrutura de compiladores e interpretadores. Analise lexica, sintatica e semantica. Formas internas de programa fonte. Geracao e otimizacao de codigo. Geracao de relatorios de compilacao. Recuperacao de erros. Desenvolvimento do projeto e implementacao de um compilador para uma linguagem de alto nivel tipica.

### **SCOP094 ENGENHARIA DE SOFTWARE A**

Qualidade no processo de desenvolvimento de software. Qualidade de software. Modelos de ciclo de vida. Especificacoes. Metodos de especificacao. Planejamento de projetos. Projeto de arquitetura e projeto detalhado. Construcao de programas. Testes. Manutencao de software. Metodologias de analise e projeto de software. Ambientes de desenvolvimento de software, ferramentas de analise e projeto de software. Desenvolvimento de um sistema de software.

### **SCOP097 REDES DE COMPUTADORES**

Fundamentos de transmissao de sinais. Tipos de sinais. Tipos de enlace, codigos, modos e meios de transmissao. Modems. Protocolos. Estruturas basicas de redes. Topologias. Modelo de referencia OSI/ISO. Interconexao e gerenciamento de redes. Aplicacoes.

### **SCOP010 SISTEMAS OPERACIONAIS A**

O conceito de sistema operacional. Ligacao e carga. O S.O. como administrador de recursos. Funcoes de gerenciamento de memoria, processadores, perifericos e informacao. Visao hierarquica do S.O.. Exemplos de sistemas operacionais. Manipulacao de entrada, saida e interrupcao. Multiprogramacao. Administracao de processos. Processamento paralelo e vetorial. Escalonador de servicos. Administracao de informacao. Sistema de arquivos. Sistema logico e fisico de arquivos. Interdependencias. Analise de Desempenho. Princípios e pratica de programacao concorrente. Sistemas Distribuidos: servidores de arquivos, de nomes, de tipos e heterogeneidade.

### **SCOP096 TEORIA DA COMPUTAÇÃO**

Sistemas Formais. Procedimento efetivo. Maquina de Turing e outras maquinas abstratas. Problema da Parada. Revisao de Grafos. Funcoes recursivas. Solubilidade de problemas. Introducao ao Calculo Lambda. Estudo de complexidade de algoritmos via metodos de desenvolvimento. Nocoes de intratabilidade; classes P, NP e NP-completa. Algoritmos aproximativos.

## **4<sup>a</sup> Série**

#### **4ª Série**

##### **5COP091 EMPREENDEDOR DE INFORMÁTICA**

Desenvolvimento da capacidade empreendedora na area de informatica, com enfase no estudo do perfil do empreendedor e no desenvolvimento de tecnicas de planejamento e analise do negocio da informatica, sistematizados atraves do Plano de Negocio.

##### **5EST314 ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO A**

Desenvolvimento de um software que atenda as necessidades de um determinado usuario, contendo a documentacao completa de seu processo de desenvolvimento.

##### **5COP099 FUNDAMENTOS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL**

Visao geral de inteligencia artificial. Linguagens de programacao para IA. Metodos para resolucao de problemas. Sistemas de producao. Estrategias de busca. Sistemas de deducao baseados em logica. Processamento de linguagem natural e sua implementacao. Representacao do conhecimento. Reconhecimento de padroes. Processamento de figuras. Programacao em logica e sistemas especialistas.

##### **5SOC091 HUMANIDADES**

Informatizacao, globalizacao e transformacoes na sociedade contemporanea. Desenvolvimento tecnologico e transformacoes no processo de trabalho. Inteligencia Artificial (IA) e as Ciências Cognitivas. As consequencias do desenvolvimento da informatica na esfera socio-cultural.

##### **5COP012 INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO GRÁFICA**

Conceitos basicos de processamento de imagens e computacao grafica. Algoritmos basicos: recorte, ocultacao de objetos, transformacoes basicas (rotacao, translacao, escalonamento). Modelagem de objetos, sombreamento, iluminacao. Estruturas de dados para computacao grafica. Softwares e hardwares especificos para computacao grafica. Aplicacoes de processamento de imagens.

##### **5TCC300 TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

Elaboração de Monografia aplicando, de forma integrada, os conhecimentos teóricos e práticos adquiridos durante o curso nas disciplinas e nos estágios.