

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Criação

Resolução n.º 1.586, de 26.09.90

Implantação do Curso na UEL

04.03.91

Reconhecimento

Portaria Ministerial n.º 115, de 24.01.97

Renovação de Reconhecimento

Decreto Estadual nº 7749, de 14.07.2010

Grau

Bacharel em Ciência da Computação

Código

56

Turno

Integral

Perfil do Profissional

O Bacharel em Ciência da Computação é capaz de solucionar problemas do mundo real, por meio da construção de modelos computacionais e de sua implementação. As características fundamentais deste profissional são: conhecimento e domínio do processo de projeto para construir a solução de problemas com base científica; capacidade de aplicar seus conhecimentos de forma independente e inovadora, acompanhando a evolução do setor e contribuindo na busca de soluções nas diferentes áreas aplicadas; formação humanística permitindo a compreensão do mundo e da sociedade, uma formação de negócios, permitindo uma visão da dinâmica organizacional e estimulando o trabalho em grupo, desenvolvendo suas habilidades de comunicação e expressão.

Objetivo do Curso

Formar profissionais que tenham capacidade de desenvolver ciência e tecnologia da computação; usar de forma eficiente os recursos correntes de hardware e software para desenvolver soluções para qualquer área da atividade humana onde se possa aplicar elementos computacionais; habilitar o egresso a ingressar num programa de pós-graduação.

Campos de Atuação

O Bacharel em Ciência da Computação está apto a prestar serviços junto às empresas e instituições governamentais ou privadas de pequeno ou grande porte, tanto nos setores industriais, comerciais, como atuar em instituições de ensino e de pesquisa, necessitando, neste caso, a continuidade da formação acadêmica através de cursos de pós-graduação. Também pode atuar como empreendedor de seu próprio negócio em informática.

Duração

Mínima: 4 anos Máxima: 8 anos

Ano de Implantação do Currículo

2010

Sistema Acadêmico

Seriado Anual

N.º de Estudantes por Turma

40