

Análise de frameworks no desenvolvimento de sistemas WEB*

Anderson Y. Makino¹, Jandira G. Palma¹

¹Departamento de Computação – Universidade Estadual de Londrina (UEL)
Caixa Postal 10.011 – CEP 86057-970 – Londrina – PR – Brasil

²Departamento de Computação

andersonmakino@uel.br, jgpalma@uel.br

Abstract. *The development oriented frameworks of web systems are very common in the developer's life because of the need to create more complex and elaborated web systems. Innumerous applications were developed to bring praticity and some ease during the development process. This project aims to study the use and signficance of those tools in the comunity of software developers using opensource framework as the main subject of study.*

Resumo. *As frameworks voltadas ao desenvolvimento de sistemas WEB estão extremamente presentes no cotidiano dos desenvolvedores devido à crescente necessidade de sistemas WEB complexos e bem elaborados. Foram desenvolvidas diversas ferramentas que trazem diversas utilidades e praticidades na fase de desenvolvimento do produto. Esse projeto visa estudar o seu uso e a relevancia dessas ferramentas para com a comunidade de desenvolvedores, usando como base framework open source como principal objeto de estudo.*

1. Introdução

Com o grande avanço dos serviços de comunicação, foi surgindo a necessidade de sistemas mais bem trabalhados e complexos, o que cria uma maior dificuldade na criação de produtos para essa área. Foi com o surgimento desse e outros problemas que surgiram diversas tecnicas e ferramentas para facilitar e simplificar o desenvolvimento de sistemas. O objeto a ser estudado são as *frameworks*, que são um conjunto de classes que cria um design reutilizavel para um subsistema da aplicação específica.

Existem vários frameworks disponiveis em diversas linguagens que contém coleções de bibliotecas diferentes. Dependendo das necessidades do projeto, uma framework pode atender melhor os requerimentos do projeto melhor do que outra.

2. Fundamentação Teórico-Metodológica e Estado da Arte

As pesquisas serão realizadas por meio de artigos científicos, documentos de frameworks WEB e livros didaticos. Será procurado conceitos teoricos em livros didaticos e dados relevantes e confiaveis em artigos científicos e documentos para usar como base nesse trabalho.

3. Objetivos

O objetivo buscado neste trabalho é a realização de uma análise sobre o que as frameworks têm a oferecer a todos os envolvidos na produção de um sistema WEB.

6. Contribuições e/ou Resultados esperados

A contribuição e resultado esperado deste trabalho é a de identificar o impacto que as frameworks WEB podem causar nos desenvolvedores e em outras partes envolvidas, como clientes, usuarios, pessoas que estão aprendendo a usar tais ferramentas, entre outros.

Espera-se que o trabalho ofereça dados que demonstrem suas vantagens e desvantagens com foco na fase de desenvolvimento de sistemas WEB.

7. Espaço para assinaturas

Londrina, 10/09/2022.

Aluno



Orientador

Jandira Guenka Palma